



## POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Název práce: Dobrodružná hra pro iOS  
Autor práce: Jan Czerný  
Vedoucí práce: doc. RNDr. Michal Krupka, Ph.D.

### **Splnila práce cíle uvedené v zadání?**

ano

### **Jazyková úroveň práce:**

Slabá. Text obsahuje gramatické chyby, místy nevhodné použití cizích slov, nešikovné formulace a občas i věty na hranici srozumitelnosti (Výběr úrovní lze manuálně povolit snímkem obrazovky. Příběh se zaměřuje na bystrost hráče a jeho zamyšlení se nad informacemi, jež mu sdělují NPC-postavy, proto může příběh končit dvěma způsoby. Rozhovory s NPC a herní design se postupem do nižších úrovní mění směrem k negativnímu tónu. Pozadí úrovně je nastaveno fyzické tělo za účelem ohraničení hratelné plochy... Na ostatních zařízeních může díky svému rozličnému rozpoložení hra vypadat trochu jinak, ...).

### **Formální zpracování:**

dobré

### **Komentáře a připomínky:**

Výsledkem práce je jednoduchá (a to i implementačně, protože je postavena na herním frameworku) hra. Je funkční, ale nedostatečně otestovaná (autor by měl vidět mě, co jsem dělal, než jsem ji pochopil — a stejně jsem ji pak nemohl kvůli malému písmu hrát). Je poznamenána spěchem (autor se snažil stihnout poslední možný termín). Její hlavní slabinou je textová část.

### **Celkové hodnocení:**

D

### **Je práce vhodná pro propagační účely katedry?<sup>1</sup>**

ano

V Olomouci dne 22. ledna 2023  
doc. RNDr. Michal Krupka, Ph.D.  
vedoucí práce

---

<sup>1</sup>odpověď neovlivňuje celkové hodnocení práce