



POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Název práce: HTML5 hra
Autor práce: Petr Němeček
Vedoucí práce: Mgr. Martin Trnečka

Splnila práce cíle uvedené v zadání?

Ano. Student zadání dokonce předčil. Výslednou hru rozšířil o vzdělávací aspekt, vytvořil vlastní herní framework a přispěl k rozvoji knihovny oCanvas.

Jazyková úroveň práce:

Dobrá. V práci se objevuje několik překlepů.

Formální zpracování:

Dobré. V práci je několik typografických chyb. Například nevysázená reference na straně 27.

Komentáře a připomínky:

Oceňuji, že hra byla vytvořena bez existujících herních frameworků. Rovněž oceňuji studentův přínos k rozvoji použité knihovny oCanvas. Architektura aplikace je vcelku povedená, díky tomu je možné hru rozšířit o další levely. Během hraní hry jsem zaznamenal několik drobných závad (pouze v prohlížeči Google Chrome). Občas došlo k zaseknutí střelby, kterou pak nešlo přerušit. Herní rychlost nebyla konstantní. V některých situacích běžela hra rychleji, jindy zase pomaleji. Toto chování se mi ale nepodařilo odsimulovat dvakrát na stejném místě. Při drag and drop práci s inventářem se mi občas nedařilo použít některé položky. I přes uvedené výtky, které nejsou nijak závažné, považuji práci za nadstandardní.

Celkové hodnocení:

A

Je práce vhodná pro propagační účely katedry?¹

ano

V Olomouci dne 24. května 2016

Mgr. Martin Trnečka
vedoucí práce

¹odpověď neovlivňuje celkové hodnocení práce