



POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Název práce: 2D hra žánru Space Combat
Autor práce: Vojtěch Jiříček
Vedoucí práce: Mgr. Radek Janoščík, Ph.D.

Splnila práce cíle uvedené v zadání?

Zadání asi ano.

Jazyková úroveň práce:

Průměrná.

Formální zpracování:

Dobré. V práci je zvláště odkazováno na obrázky. Obrázek 3 je hodně malý a texty se špatně čtou.

Komentáře a připomínky:

V anotaci student uvádí, že se práce zaměřuje na historii her a vývojové postupy, což zcela neodpovídá skutečnosti. O historii vývoje her se z textu příliš mnoho informací nedozvíme.

Samotný text práce je bohužel nejslabším článkem. Student používá velmi dlouhé věty, ve kterých se často ztrácí, a jednotlivé části věty na sebe mnohdy nenavazují. V textu se také vyskytují chyby, jako jsou přebývající nebo chybějící čárky. Některým větám navíc chybí podmět nebo přísudek (první větě dokonce obojí). Občas student využívá větné konstrukce, které nejsou vhodné pro odborný text. U některých pasáží jsem měla problém porozumět, co jimi chtěl autor vyjádřit.

Naopak hra, která vznikla jako součást práce, je velmi povedená. Během jejího testování jsem nenarazila na žádné nedostatky a domnívám se, že by mohla být využita při propagaci katedry. Mám však jednu otázku ohledně hry – proč byl odevzdán spustitelný soubor přeložený v debug módu?

Celkové hodnocení:

C

Je práce vhodná pro propagační účely katedry?¹

Ano

V Olomouci dne 20. ledna 2025
Mgr. Markéta Trnečková, Ph.D.
oponent

¹odpověď neovlivňuje celkové hodnocení práce