



## POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Název práce: 2D hra žánru Space Combat  
Autor práce: Vojtěch Jiříček  
Vedoucí práce: Mgr. Radek Janošík, Ph.D.

### Splnila práce cíle uvedené v zadání?

ano

### Jazyková úroveň práce:

Dobrá, ale obsahuje více chyb v interpunkci a využívá mnoho výrazů na pomezí žargonu a nespisovnosti.

### Formální zpracování:

Velmi dobré.

**Komentáře a připomínky:** Student navrhl a v Godot Engine implementoval 2D hru, ve které hráč ovládá vesmírnou raketu, se kterou má za úkol projít několik misí. Během plnění misí získává ze zničených nepřátel suroviny a zkušenosti, po povýšení své rakety do dalšího *levelu* je možné raketu vylepšovat. Za získané suroviny je možné kupovat další zbraně či jiné předměty, které usnadní plnění dalších misí. Na ovládání rakety jsem si musel chvíli zvyknout, dojít do poslední mise nebylo obtížné, závěrečný *boss* mi dal zabrat.

Zdrojové kódy hry vypadají dobře, místy se vyskytuje větší množství opakujících se řetězco- vých konstant. Soubor s uloženou hrou lze libovolně editovat, tedy hráčům není nijak bráněno v podvádění, očekával bych nějakou formu ochrany, například kontrolní součet.

K práci mám následující dotazy/připomínky:

- Je možné hru nějak pozastavit? Při stisku klávesy ESC se objeví dialogové okno, potvrzující ukončení mise, ale hra běží na pozadí dál.
- V kapitole 5.6 Tištěný tutoriál by bylo dobré popsat i ovládání obchodu/nastavování zbraní/vylepšování vlastností rakety.
- Některé suroviny, které „vypadly“ z nepřátel či asteroidů nešlo sebrat.
- Ovlivňuje gravitace hvězdy ve skryté úrovni i projektily?
- Ze hry mám pocit, že výsledek se koncepčně liší od toho, jakou hru chtěl autor prvotně vyvinout. Je to tak? Čím to je způsobeno?

Celkově se mi hra líbí, její rozsah podle mého názoru naráží na limity toho, co může začínající herní vývojář zvládnout sám.

**Celkové hodnocení:**

C

**Je práce vhodná pro propagační účely katedry?<sup>1</sup>**

ano

Ve Spálově dne 20. ledna 2025

Mgr. Radek Janoščík, Ph.D.

vedoucí práce

---

<sup>1</sup>odpověď neovlivňuje celkové hodnocení práce