

Průběh obhajoby bakalářské práce: *Analýza vybraných počítačových her z různých hledisek*

1. Představení tématu práce, důvod volby, struktura a cíl práce, postup při zpracování.
2. Teoretická část, počítačové hry jako sadistické chování, možnost pochopení počítačových knihov PC her.
3. Analýza obsahu PC her, dělení dle kategorií, vliv různých skupin PC her.
4. Student zodpověděl otázky adekvátně, obhajobu měl zvládnut připravenou, na připomínky reagovat umí.

Klasifikace: *E*

Datum obhajoby: *26. 9. 2019*

..... *Klasik*
podpis zkoušejícího