

Průběh obhajoby diplomové práce: DESKOVÁ HRA JAKO DIDAKTICKÝ PROSTŘEDÍ
VE VÝCHOVĚ UMĚNÍ "V LIBOSADU"

STUDENTKA PŘI OBHAJOBE USTOKOVIVĚ ZODPOVĚDĚLA
NÁSLEDUJÍCÍ DOTAZY: - JAKÉ JSOU MOŽNOSTI VYUŽITÍ VZNIKLÉ
HRY V PRAXI?

- JAK HODNOTÍTE DOSTUPNÉ PRODUKTY
PODOBNÉHO CHARAKTERU VE SROVNÁNÍ SE ŠTANDARDY?

- JAKOU VELIKOST A CHARAKTERISTIKY MĚL
KULŠERNÍ VZOREK HRACŮ?

- KTERÉ Z UVEDENÝCH VZORKŮ MĚL V
TEORETICKÉ ČÁSTI JSTE POUŽIL? ČERPÁTE JSTE Z KTERÝCH
INSPIRACÍ PRO TVORBU VAŠÍ HRY?

BĚLA OHODNOCENA ST. (A)

SLOŽENÍ KOMISE: PŘEDSEDA: Doc. Ing. PETRA ŠOBÁNKOVÁ, Ph.D.

členové: PhDr. Martin Horaček, Ph.D.

Ing. Petr Exler, Ph.D.

Ing. Monika Tokajpílová

doc. Ing. VLADIMÍR HAVLÍK

ak. soch. VOJTAŠ CHOPÝ, AHD.

Ing. et Ing. Silvie Kovotná

Klasifikace: A

Datum obhajoby: 21. 1. 2019

.....
podpis zkoušejícího