



POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Název práce: Simulátor procesoru 6502

Autor práce: Pavel Kryl

Vedoucí práce: RNDr. Arnošt Večerka

Splnila práce cíle uvedené v zadání? ano

Jazyková úroveň práce: dobrá

Formální zpracování: dobré

Komentáře a připomínky:

První část BP tvoří poměrně komplexní popis instrukčního souboru procesoru 6502. V něm je nesympatické používání anglického slova *label*. Zvláště v místech, kde je toto anglické slovo česky skloňováno. Lepší by bylo používat české označení *návěští*.

Druhá část je stručný popis postupu překladu zdrojového kódu v jazyce symbolických adres, krátký popis implementace s použitím GUI Qt a nakonec stručný popis ovládání.

Nejasná je zmínka o dvouprůchodovém překladu na straně 33. Zde se uvádí, že v prvním průchodu se překládají návěští a v druhém průchodu instrukce. Smysluplné je v první průchodu přeložit instrukce (zatím bez hodnot adresních operandů). Tím lze určit adresy, na kterých jsou jednotlivá návěští. A v druhém průchodu už jen doplňovat hodnoty adresních operandů v instrukcích.

Instalace emulátoru a jeho spuštění proběhlo hladce. Nezvykle v českém prostředí působí název volby *Assemble*. Lepší by byl český název *Přeložit*.

Nedostatečná je detekce chyb ve zdrojovém programu při překladu. Úspěšně byl přeložen program, ve kterém byly chybné symboly instrukcí (neznámé instrukce), aniž bylo zjištěno.

Krokování je pouze ruční. Účelné by bylo i automatické krokování s nastavením doby prodlevy mezi jednotlivými instrukcemi.

V emulátoru by byla užitečná funkce určení bodu zastavení programu.

Výpis paměti je řešen neefektivně. Vždy se vypisuje celá paměť. Smysluplné je řešení, kdy jsou při opakovaném výpisu vypisovány už jen byty, jejichž hodnota se změnila.

V emulátoru by byla užitečná nápověda s přehledem instrukčního kódu procesoru 6502.

Celkové hodnocení: B

Je práce vhodná pro propagační účely katedry? ne

V Olomouci dne 29. května 2017

RNDr. Arnošt Večerka
vedoucí práce