



POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Název práce: Hra typu tower defense v Unity engine
Autor práce: Pavel Doležel
Vedoucí práce: Mgr. Radek Janošík, Ph.D.

Splnila práce cíle uvedené v zadání?

ano

Jazyková úroveň práce:

Dobrá, místy je použita zbytečně komplikovaná větná skladba.

Formální zpracování:

Výborné

Komentáře a připomínky:

Student navrhl a naprogramoval hru žánru tower defense s motivy druhé světové války. Hra má příjemně jednoduchou 2D grafiku a je poměrně dobře vybalancovaná. Obsahuje osm misí, z nichž první je úvodní tutorial a další jsou postupně těžší a těžší. V průběhu kampaně dostáváme k dispozici více druhů jednotek a čelíme rozmanitým vlnám nepřátel. Z počátku mi chvíli trvalo, než jsem objevil ideální taktiku, ale poté již nebyl problém celou kampaň dohrát. Dále hra obsahuje „kreativní část“ kde si hráč může vytvořit vlastní herní úroveň. Mapa je pevně daná, ale je umožněno nastavit vlastnosti všech jednotek, množství vln a jejich složení.

Celkově se mi hra líbila, v kreativní části mi chybí univerzální editor, kde by bylo možné vytvořit vlastní mapu s libovolným počtem vln a jednotek. Navíc lze modifikovat každou mapu pouze jednou.

Oproti dříve odevzdané verzi se textová část výrazně vylepšila.

Jaké má hra hardwarové nároky? Byla by hratelná i na 25 let starém hardwaru?

Celkové hodnocení:

C

Je práce vhodná pro propagační účely katedry?¹

ano

V Olomouci dne 15. května 2024

Mgr. Radek Janošík, Ph.D.

vedoucí práce

¹odpověď neovlivňuje celkové hodnocení práce