



POSUDEK DIPLOMOVÉ PRÁCE

Název práce: 2.5D hra v Unreal Engine
Autor práce: Bc. Štěpán Šumpík
Vedoucí práce: RNDr. Martin Trnečka, Ph.D.

Splnila práce cíle uvedené v zadání?

Ano.

Přináší práce nové výsledky? Jaké?

Ano. Hlavním přínosem práce je vytvořený základ pro počítačovou hru. Text práce je také možné chápat jako orientační návod pro vytvoření podobné počítačové hry.

Jaká je jazyková úroveň práce?

Dobrá.

Jaké je formální zpracování práce?

Dobré. Text práce je možná až moc podrobný. Místy se objevují problémy s přetékaním a zalamováním textu.

Komentáře a připomínky:

Vytvořená hra na mě udělala velmi dobrým dojem. Vyzdvihl bych zejména fakt, že je hra po všech stránkách dotažená do konce a plně funkční, což není u prací tohoto typu obvyklé. Pokud bych měl něco vytknout, tak by to byla přílišná obtížnost hry. Nakonec jsem ale po opravdu mnoha neúspěších začal hru „rozumně“ ovládat. Hra je velice chytlavá a jejím hraním jsem nakonec strávil více času, než jsem původně zamýšlel.

Oceňuji také studentův metodický přístup tématu, jeho samostatnost a nadšení.

Celkové hodnocení: A

Je práce vhodná pro propagační účely katedry?¹

Ano. Zejména video z průchodu hry je velmi pěkná podívaná.

V Olomouci dne 18. května 2024
RNDr. Martin Trnečka, Ph.D.
vedoucí práce

¹odpověď neovlivňuje celkové hodnocení práce