



POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Název práce: 2D RPG hra v Unity Engine
Autor práce: Jan Jaroš
Vedoucí práce: Mgr. Eliška Foltasová

Splnila práce cíle uvedené v zadání?

Ano.

Jazyková úroveň práce:

Dobrá. Text je celkově srozumitelný, občas se vyskytují drobné překlepy a chybějící čárky ve složitějších souvětích. Některé pasáže popisující algoritmy nebo podmínky by mohly být stylisticky lépe rozčleněny, aby se předešlo jednotvárnosti výkladu. Text místy používá anglicismy, zatímco některé české termíny, jako „jedináček“, nejsou blíže vysvětleny, což může ztěžovat porozumění.

Formální zpracování:

Výborné. Výhradu mám k práci se zdroji – odkazy na literaturu jsou často uváděny přímo za jednotlivými pojmy. Vhodnější by bylo připojovat citace k celým větám nebo odstavcům, případně využít poznámky pod čarou.

Komentáře a připomínky: Hra je dobře hratelná a obsahuje přehledné a vizuálně zdařilé uživatelské rozhraní. Celkově působí promyšleně a dotaženě i z hlediska uživatelského zážitku. Přesto by bylo vhodné zapracovat na vyváženosti některých herních mechanik – například situace, v níž hráč může opakovaně získávat zkušenosti prostřednictvím záměrného úmrtí, nekonečného dostřelu nebo využívání míst na mapě, kde hráče protivníci nezasáhnou. Po dohrání hry zůstává na obrazovce tlačítko „continue“.

Práce nabízí ucelený a systematický pohled na vývoj hry a prezentuje jednotlivé funkční celky srozumitelným způsobem. Technická část je zpracována na odpovídající úrovni a svědčí o dobré orientaci autora v dané problematice Unity. Označení RPG je na místě, přesto se domnívám, že by hře pro větší naplnění žánru prospěly zařazené prvky jako dialogy, rozhodování s dopadem na děj nebo systém úkolů.

Celkové hodnocení:

B

Je práce vhodná pro propagační účely katedry?¹

Ano.

V Olomouci dne 26. května 2025

Mgr. Jakub Večeřa
oponent

¹odpověď neovlivňuje celkové hodnocení práce