



POSUDEK DIPLOMOVÉ PRÁCE

Název práce: 2.5D hra v Unreal Engine
Autor práce: Bc. Štěpán Šumpík
Vedoucí práce: RNDr. Martin Trnečka, Ph.D.

Splnila práce cíle uvedené v zadání?

Ano.

Přináší práce nové výsledky? Jaké?

Vytvořenou hru a dokumentaci k ní.

Jaká je jazyková úroveň práce?

Formulačně i gramaticky dobrá. Text obsahuje pár drobných chyb, například chybějící slovo ve větě.

Jaké je formální zpracování práce?

Student se odkazuje na obrázky pouze pomocí čísla, bez sebemenšího náznaku toho, že se má čtenář podívat na obrázek.

Komentáře a připomínky:

Hra je povedená. Po technické stránce je program zpracován precizně, plynule běží i na vysokém rozlišení a detailech na 7 let starém počítači. Všechny herní mechanismy fungují korektně.

Text práce je velmi obsáhlý a podrobný. Lze z něj pochopit fungování důležitých částí programu. Některé pasáže jsou ale pro čtenáře náročné, text je v nich protkán názvy mnoha tříd a metod, některé jsou zmíněny pouze jedenkrát. Je tak snadné se v textu ztratit a pochopit vysvětlovanou problematiku nebo princip je pro čtenáře zbytečně náročné. Myslím, že tyto pasáže šlo vysvětlit s méně podrobnostmi a s vynecháním názvů (některých) tříd a metod.

Celkové hodnocení:

A

Je práce vhodná pro propagační účely katedry?¹

Ano.

V Olomouci dne 20. května 2024

Mgr. Petr Osička, Ph.D.

oponent

¹odpověď neovlivňuje celkové hodnocení práce