



POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Název práce: Hra typu tower defense v Unity Engine
Autor práce: Pavel Dolezel
Vedoucí práce: Mgr. Janek Janoščík, Ph.D.

Splnila práce cíle uvedené v zadání?

Ano.

Jazyková úroveň práce:

Opakované gramatické a stylistické chyby (nesprávné tvary slov, chybějící předložky, rozdělení slova na dvě atd.) a překlepy.

Formální zpracování:

V pořádku.

Komentáře a připomínky:

Vytvořená hra korektně funguje, při testování jsem nenarazil na technické problémy.

Uživatelské rozhraní mohl student více vypilovat, například použil bílé písmo na světlém a tmavé písmo na tmavém pozadí, pro akce ve hře ani pro vyvolání menu neexistují klávesové zkratky, to je ve hrách, kde záleží na rychlosti hráčem prováděných akcí, standardem. Některá omezení hry plynou ze studentových obtíží při vývoji: například hráč může vytvořit pouze jednu vlastní verzi bojiště, nepřátelských vln může být maximálně 15.

V textu práce nerozumím některým tvrzením, například *Třída `ReplaceSpace` je aplikována na objekty*. Ze čtení technické části textu a ze zdrojového kódu mám dojem, že program je strukturován komplikovaněji, než bylo nutné.

Celkové hodnocení:

C

Je práce vhodná pro propagační účely katedry?¹

Ne

V Olomouci dne 20. května 2024

Mgr. Petr Osička, Ph.D.

oponent

¹odpověď neovlivňuje celkové hodnocení práce